LOSSE NUMMERS 55 ct



LIEVE HELP! WE KUNNEN NOG WAT BELEVEN MET DIE TELEPORT-GEINTJES VAN ARAD EN MAYA

WEEKBLAD

NR. 23 - 6 JUNI 1970

SJORS



DEZE WEEK MET SJORS DE LUCHT IN:
op blz. 16/17
EEN EINDELOZE PLAAT VAN DE PHANTOMI

EEN SPLINTERNIEUWE STRIP:

MAYA en ARAD



VOOR NEDERLAND

Abonnementsprijs 40 cent of f 5.20 per kwartaal (13 nrs). Losse nummers 55 cent.

BETALEN PER GIRO:

Krijg je Sjors van de P.T.T.-besteller? Stort dan op postgirorekening 230200 t.n.v. N.V. Uitgeverij Spaarnestad, afd. postabonnementen in Haarlem onder vermelding van „Sjors".

VOOR BELGIË

Prijs: 8 frank
Verdeler: N.V. Tijdschriften Uitgevers Maatschappij, Van Schoonbekestraat 34-38, 2000 Antwerpen. Tel. 03-382380. Postrekening 83405.

GA JE VERHUIZEN?

Geef drie weken van tevoren je oude èn je nieuwe adres op aan Sjors, Nassauplein 3 in Haarlem. Schrijf er ook bij hoe je Sjors ontvangt (per post of van de wederverkoper).

INLICHTINGEN OF KLACHTEN?

Bel of schrijf even naar onze afdeling Lezersservice, Nassauplein 3, Haarlem. Tel. 023-319200.

RAAR
Ik vind SJORS een meesterlijk blad. Alleen vind ik het zonde dat Sjors en Sjimmie zo raar getekend zijn. Vroeger vond ik ze veel mooier getekend. Verder vind ik SJORS een UITBLINKER!!!

Evert ter Haar,
Spakenburg

Sjors en Sjimmie zelf zijn er anders heel tevreden over...





Getekend door Peter Memelink uit Maassluis.

CORRESPONDENTIECLUB „DE REBELLEN"
Wij hebben een correspondentieclub opgericht. Wie wil er lid worden? Stuur een brief met je naam, adres, plaats, je leeftijd en hobby. Je moet er wel een postzegel bij insluiten. Dit geldt voor de leeftijden van 9 tot en met 12 jaar. Mijn adres is: Ina de Boer, Dennenlaan 4, Norg (Drente).

Ina de Boer

Succes ermee!



















Misschien ken je het spelletje al, maar voor iedereen die er nog nooit van gehoord heeft: het heet „duikboten". In deze aflevering van GUUST wordt het gespeeld op een wel heel bijzondere manier. Het kan eenvoudiger en dan is het een geweldige sport. Het wordt gespeeld met zijn tweeën. Jezelf en je tegenstander nemen ieder een stuk papier voor zich, waarop twee vierkanten staan, zoals je hierbij afgebeeld ziet op het voorbeeld. Dat stelt een stuk zee voor waarin een vloot drijft. Op het ene vierkant schets je de ligging van je eigen vloot; laat die vooral niet aan de vijand zien! Je vloot bestaat uit 1 slagschip, voorgesteld door vier aaneengesloten zwarte vakjes, 2 kruisers (= 3 vakjes), 3 torpedoboten (= 2 vakjes) en 4 duikboten (= 1 vakje). Je tegenstander doet hetzelfde. Nu is het de bedoeling aan de hand van het tweede vierkant de ligging van de vijandige vloot te achterhalen. Je vuurt een denkbeeldig schot af, dat bijvoorbeeld terechtkomt in vakje E 3. Je tegenstander moet dan zeggen, of het schot raak is of niet. Is het raak, noteer dan een zwart hokje op E 3 op het tweede vierkant. En dan mag hij een schot wagen. Wie het eerst de ligging van de andere vloot weet, heeft gewonnen. Tussen de schepen moet altijd een vakje zee open blijven en de schepen mogen niet tegen de kant aan liggen. Dus ook hier weer een hokje openhouden. Je kunt het spelletje makkelijker maken door naast de melding „Raak" ook nog te zeggen of het een kruiser of een duikboot betreft. Wil je het moeilijker hebben, vuur dan drie schoten tegelijk af en laat je tegenstander alleen maar zeggen, hoeveel schoten ervan raak zijn. Je ziet: je kunt met dit spelletje alle kanten uit. Vraag maar aan Guust.






DE SLIERT

IN


WEL HELE VREEMDE BLOEMEN ZIJN DAT! PENNY'S, SHILLINGS! GUINEAS, HALF-CROWNS!


WAT EEN ONTZAGLIJKE VERSPILLING! WAAR ZOU AL DAT GELD VANDAAN KOMEN?
DIE HEB IK GEVONDEN IN DE KELDER VAN UW KASTEEL, OOM ANGUS!


IN... IN MIJN KELDER?!?!
JE MOEST JE SCHAMEN, YOUNG MAN!
WELL! IK VOND HET EEN GOED IDEE...


EN U KUNT GERUST ZIJN, OOM ANGUS! HET IS ALLEMAAL VALS GELD! HET IS EEN VAN DIE OUDE TRUCJES VAN MIJN VOORVADER ARCHIBALD OM VERWARRING TE STICHTEN IN DE VIJANDELIJKE GELEDEREN. OF COURSE HEB IK HET GEVAL GEMODERNISEERD MET TONNETJES EN VOETZOEKERS.


MAAR ONZE PRACHTIGE VELDSLAG DAN? DAT IDEE KWAM TOCH VAN JOU!


JA, MAAR IK HEB NADERHAND EENS NAGEDACHT. ZOLANG ÉÉN VAN JULLIE DIE DISTEL HEEFT, BLIJVEN JULLIE RUZIE MAKEN!


EN WAAR IS DAT GOED VOOR? HET IS TOCH ONZINNIG OM RUZIE TE BLIJVEN MAKEN OVER EEN EEUWENOUDE GESCHIEDENIS!
TJA... EH...
DAT WIL ZEGGEN...
GOLF SPELEN IS VEEL LEUKER!
EN WAT DENKT U VAN BREIEN OF BORDUREN?
OF TROMPET!
JUDO LEREN OF BLOEMEN KWEKEN!
ZE HEBBEN GELIJK... EH... TUSSEN TWEE HAAKJES... MORGEN GA IK VISSEN. HEB JE ZIN OM...
O, ZEG! IK WEET EEN PRACHTIG VISWATERTJE!


WEET JE WAT? WE GAAN HET KISTJE MET DE GOUDEN DISTEL HALEN. MAC CARTHY ZIT ER AL EEN WEEK OP TE PASSEN!


EVEN LATER...
WELL! IK BEN BLIJ DAT HET ZO GOED GESLAAGD IS. DIE MAC KLANGBANGS ZIJN EIGENLIJK NOG ZO KWAAD NIET!


HET WAS DUS ZO: 12 STENEN VAN ONDER AF... 56 STENEN VAN RECHTS, 89 STENEN VAN LINKS...
HALLO, MAC CARTHY! WE KOMEN HET KISTJE HALEN!
SCOTCH SOUP

SCHOTLAND

Tijdens de veldslag tussen Mac Klangbang en Mac Dingilling komen er tonnetjes met bloemen erin aanrollen...











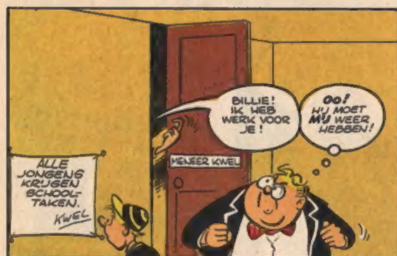
EN NU VRAAG JE JE NATUURLIJK AF WAT ER VAN DE GOUDEN DISTEL IS GEWORDEN. WELL ! ALS JE TOEVALLIG EENS IN EDINBURGH KOMT, DAN MOET JE TOCH HET HISTORISCH MUSEUM EENS GAAN BEZOEKEN...



THE END

BILLIE TURF




ALLE JONGENS KRIJGEN SCHOOLTAKEN. KWEL
MENEER KWEL
BILLIE! IK HEB WERK VOOR JE!
OO! HIJ MOET MIJ WEER HEBBEN!


BILLIE KAN DE INKTPOTTEN MOOI VULLEN!
INKT

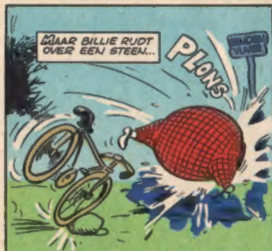

PLETSJ
MENEER KWEL
WAT MOET IK DOEN, MENEER?


EZEL! NU ZIT IK ONDER DE INKT!
INKT


BRENG MIJN KLEREN NAAR DE STOMERIJ! HIER IS GELD!


AI! ALS IK DE KLEREN VOOR NIETS SCHOON KAN KRIJGEN, KAN IK DIE DOOS CHOCOLADE KOPEN!
SNOEPWINK
CHOCOLADE
10,-


IK BRENG ZE NAAR HET BADHUIS. DAAR KAN IK ZE VOOR NIETS WASSEN!


MAAR BILLIE RIJDT OVER EEN STEEN...
PLONS


NU ZIJN DE KLEREN TENMINSTE SCHOON!


EERST LATEN DROGEN EN... O, ZE ZIJN GEKROMPEN.


KRRR
IK ZAL ZE MOETEN REKKEN!


PLING
RITS


DAT OOK NOG! DIE TEER KRIJG IK ER NOOIT UIT!
NATTE TEER
PLATS
PLOP

het dikste studentje ter wereld

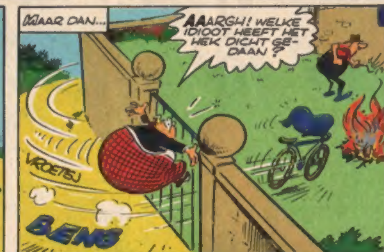


























Tekst:
Mike Butterworth
Tekeningen:
Lawrence

OPKOMST EN ONDERGANG

Door een chemische stof aan het drinkwater toe te voegen hebben de Lokiërs de Trigiërs van hun geheugen beroofd. Als de Daveliërs Trigo te hulp komen, wil de leider van de Lokiërs, Vannu, hetzelfde met hen doen















VAN HET KEIZERRIJK TRIGIË



Volgende week: DE WRAAK VAN DARAK

Brammetje Bram



















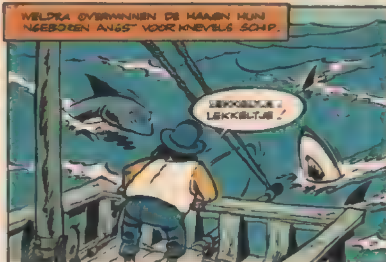


KNEVEL de Killer

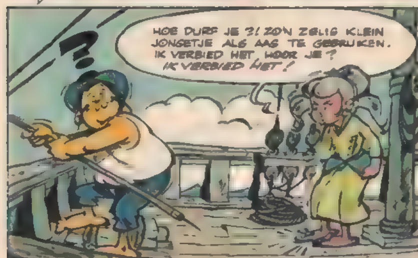
door RYSSACK

Verstekeling Brammetje moet verschijnen voor de verschnkkelijke Knevel



















WORDT VERVOLGD

Peyo

STEVEN STERK















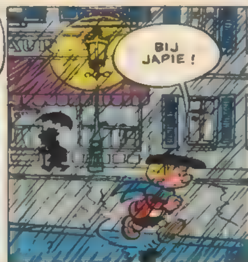












juffrouw begonia



Steven is op we
om gestolen gel
terug brengen
Maar hij heeft zo







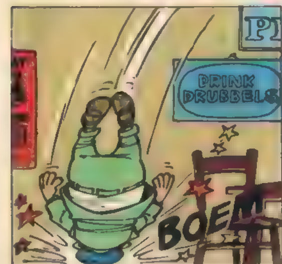
















BAS en BOEF


Roba


WIE HEB JE NOU ALLEMAAL BIJ JE?


DAT ZIJN NATUURLIJK VRIENDJES VAN JE, HÈ! MAAR WAT ZIEN ZE ER ZIELIG EN HONGERIG UIT!
WAWAHOEOE!
ABWOEHOEHOE!


WACHT MAAR, IK ZAL EENS KIJKEN WAT IK VOOR DIE ARME STAKKERS KAN DOEN.

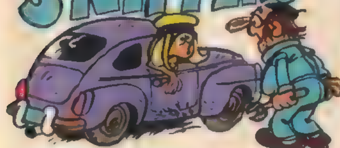

EENS KIJKEN... AHA... NOG EEN RESTJE ROLLADE, EEN STUKJE KIP, NOG EEN KARBONADE... PRACHTIG.
Brrrr


ZO, DAT IS VOOR JULLIE TWEE.
GNAP! GNAP!


EN JIJ BENT EEN LIEVE HOND. JIJ DENKT TENMINSTE AAN JE MEDEDIEREN DIE HET NIET ZO GOED HEBBEN ALS JIJ.

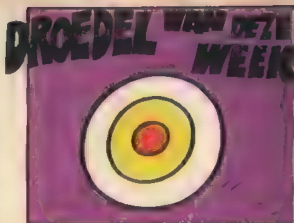

GA NOU MAAR SPELEN, WANT HET BAASJE MOET WEER AAN HET WERK.
WOEPIIIIIIE!


LATER...
MIAM! SLURP!... MNJNGWELDIG IDEE, MNBOEF!
SMAK! GNMJ! TJA... ENNE MORGEN DOEN WE HETZELFDE TRUCJE BIJ MIJ THUIS, HÈ?
MNJOKEE! MIAM! HIHIHI!
Roba



UIT DE GARAGE GEKLAPT

Komt een jongedame in een hopeloos oud wrak van een auto een garage binnen gereuteld, héééééél voorzichtig... Zegt ze tegen de chef: „Wilt u even mijn claxon nakijken, want mijn remmen doen het niet."



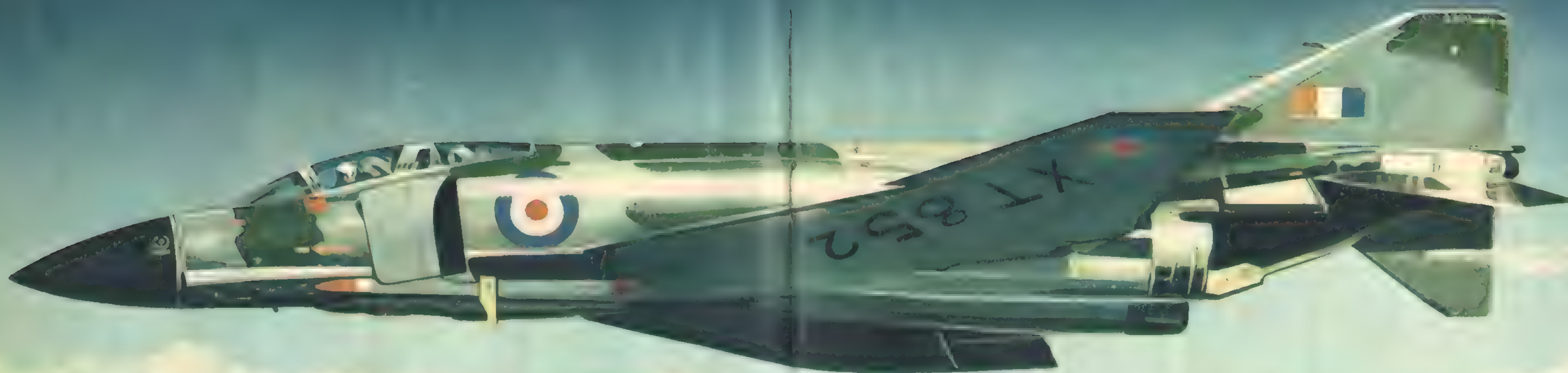
ZEER DIKKE MEXICAAN VAN BOVEN GEZIEN OF... BLOZEND SPIEGELEI

PFIE









THE SPOOK WAART ROND... OVERAL TER WERELD

Het is nu precies twaalf jaar geleden, dat het eerste spook dat tweemaal sneller dan het geluid kan vliegen, voor het eerst de lucht in schoot. Het was de inmiddels legendarisch geworden Phantom (betekent spook), gebouwd door de Amerikaanse MacDonell-fabrieken. Opdrachtgever was de Amerikaanse marine, die voor haar vliegdekschepen een jager wilde hebben met een haast onmogelijk pakket eigenschappen. Hij moest én langzaam én zeer snel kunnen vliegen, bij dag en nacht, boven de ijskoude pool en de bloedhete woestijn. Hij diende geschikt te zijn voor operatie in de ijle atmosfeer én voor aanvallen op gronddoelen. Het toestel moest lang in de lucht kunnen blijven, zijn doel feilloos opsporen en dan even trefzeker een grote bommenlast kunnen afwerpen. De marine kreeg haar zin. De Phantom kwam en kon alles wat van hem werd verlangd. De machtige Amerikaanse luchtmacht, de mariniers en de landmacht waren ook onder de indruk van de prestaties van dit luchtspook en bestelden hem. Nu zijn er ruim 3600 Phantoms de MacDonell-fabriek uit gerold.

Om al die verschillende taken uit te voeren kan de Phantom voorzien worden van allerlei ingewikkelde elektronische systemen. De vlieger heeft zijn handen al vol aan de besturing, een tweede man achter hem bedient de navigatiesystemen, de terreinvolgradar, de infraroodapparatuur en de antibotsingsapparatuur, de vuurleiding en nog veel meer. Bovendien kan de Phantom een indrukwekkend arsenaal van bommen en raketten onder zijn sterke vleugels meenemen. Dat kunnen zijn: infrarood-geleideraketten voor luchtdoelen of het laatste snufje op het gebied van gronddoelraketten: de Maverick. Met een televisiecamera wordt een doel in beeld genomen, de raket is ook uitgerust met een camera en blijft net zolang vliegen, tot het doelbeeld klopt met zijn eigen televisiebeeld, waarna het doel feilloos wordt getroffen.

Ook buiten Amerika is de Phantom veel gevraagd. Duitsland heeft er 100. Zelfs in het conservatieve Engeland heeft hij het gewonnen van een binnenlands produkt. Ook Perzië en Israël hebben de Phantom. Japan bouwt hem na... In Nederland zijn eveneens Phantoms gestationeerd, NAVO-Phantoms onder Nederlands opperbevel. Nederland zelf kan zich de enorme kosten van dit spook niet veroorloven en moest kiezen voor de „armeluis"jager, de Northrop NF-V, waarover we in SJORS over enige tijd meer gaan vertellen. De Nederlandse Phantoms hebben zelfs ieder een heel luxueus onderkomen gekregen van staal en beton, kosten per stuk: een half miljoen gulden.

Het embleem van de Phantom, the Spook, duikt overal ter wereld op, een kleine stille sluiper op grote schoenen, het prototype van de levensgevaarlijke spion.



GEGEVENS EN MAATSCHETSEN VAN DE PHANTOM II

Lengte: 19 meter. Spanwijdte: 11.70 meter. Hoogte: 4.90 meter.
Gewicht: 24.460 kilo, waarvan 7200 bewapening.
Maximumsnelheid: 2600 kilometer per uur.

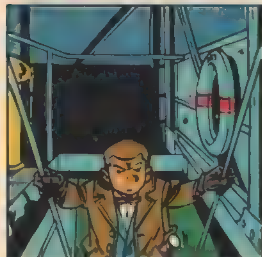
Stijgsnelheid: 12000 meter per minuut.
Maximumvlieghoogte: 22 kilometer.
Vliegbereik: 900 kilometer (de Phantom kan in de lucht getankt worden)
Bewapening: 1 of 2 zesloops snelvuurkanonnen (6000 schoten per minuut). Alle soorten bommen, raketten en geleide projectielen.
Motoren: 2 General Electric J-79-straalmotoren
Taken: Onderscheppen van vijandelijke vliegtuigen, aanvallen van doelen op land en zee, fotoverkenning.





Illustratie van Harry Balm

GUUS SLIM






UMPF!!?





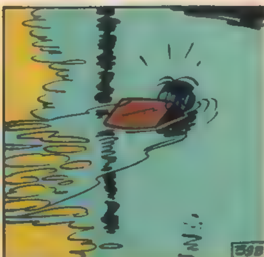



DOKTER F. JOHN!
DAT IS NUMMER EEN!


ALLEMACHTIG, OP JE POST BLIJVEN, INSPECTEUR!
HANDJE HELPEN DAAR?


JAWEL, MAAR IK HOORDE VERDACHTE GELUIDEN!
?!


HELA! WAT ZEI IK? KIJK DAAR EENS!

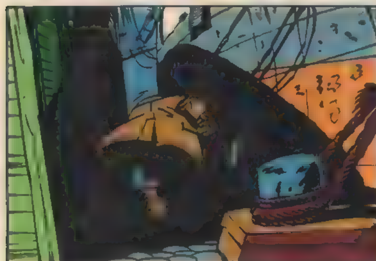


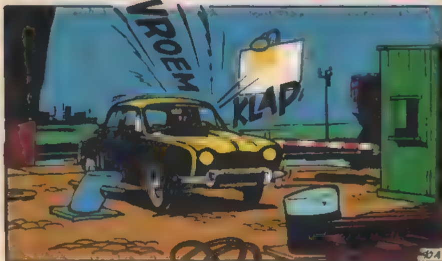
VRACHTBOTEN IN DE NACHT

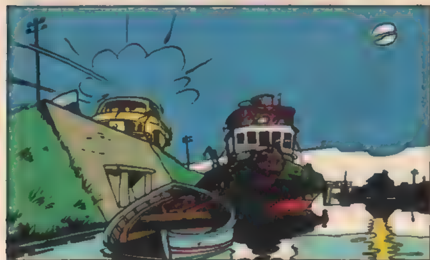
Guus is erachter gekomen wat vrachtboten in de [illegible] 33" [illegible] bedoelde schip.



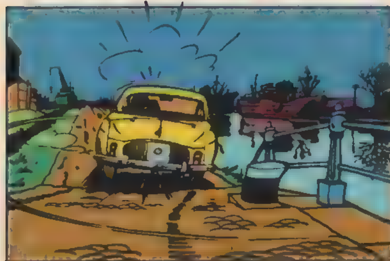










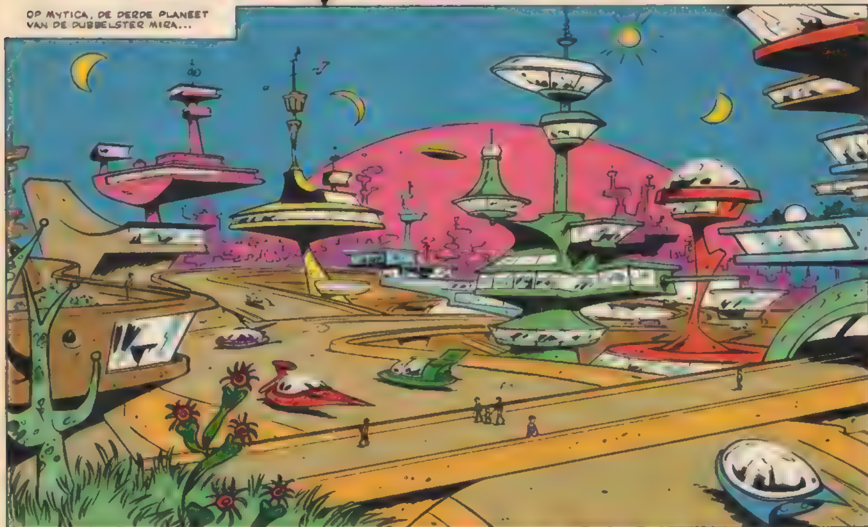




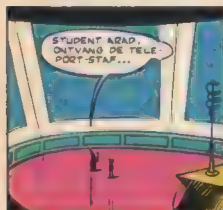
WORDT VERVOLGD

ARAD en

OP MYTICA, DE DERDE PLANEET VAN DE DUBBELSTER MIRA...

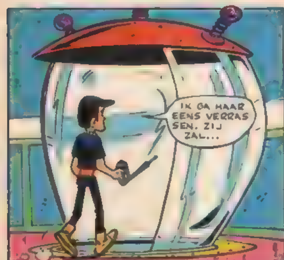


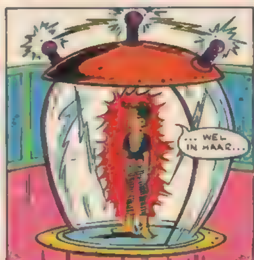
... ONTVANGT EEN STUDENT DE BELONING VOOR EEN GESLAAGD EXAMEN.

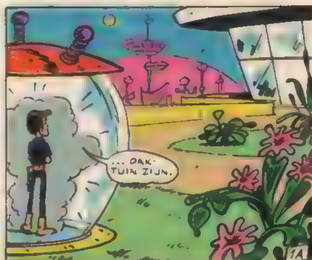










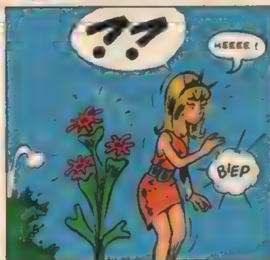


MAYA

In het eindeloze heelal bestaan er talloze planeten waarop leven als het onze mogelijk is...

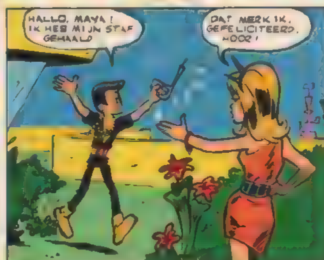
L. HARTOG VAN BANDA
TEKENINGEN:
J. STEEMAN









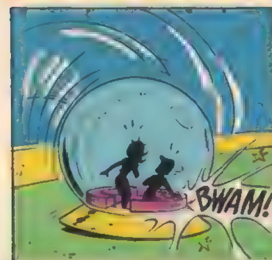


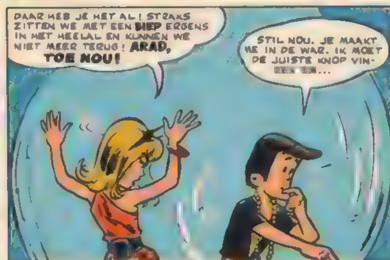














WORDT VERVOLGD

STRIJD OM DE OASE

naar Karl May
















ZE ZIJN AL-
LEBEI ZEER
STERK!




HET IS EEN
BUITENGE-
WOON SPAN-
NEND DUEL!




ZE STIKKEN BIJ-
NA, MAAR LATEN
NIET LOS!


ZE ZIJN
DOOD!


OLD SHATTERHAND EN
WINNETOU KNIELEN BIJ
DE TWEE NEER.


OEF! HIJ
LEEFT!
WORDT
VERVOLGD

Win een fijne fiets, radio, rolschaatsen of wat je het liefst wilt hebben.





20 jongens of meisjes kunnen een prijs winnen ter waarde van 150 gulden. Een fiets, radio, rolschaatsen of wat je het liefst wilt hebben. En voor 100 jongens of meisjes heeft Van Houten zes van die heerlijke candybars beschikbaar. Kleur die leuke plaat, smul van Power House, Caravelle en Almond Joy en word winnaar! Ja! Je hoeft alleen maar plezierige dingen te doen!



1. Op het dak van het candybar huisje zie je de namen van Power House, Caravelle en Almond Joy, je weet wel met die lekkere Van Houten melk-chocolade er om heen. Knip de rare woorden onder de kleurplaat uit. Plak ze in de goede volgorde op de candybars die op het dak van het huisje liggen.
2. Daarna de plaat hieronder zo mooi als je maar kunt inkleuren.
3. Vul dan duidelijk je naam, adres en leeftijd in en knip de bladzijde langs de stippellijn uit.

Als je drie Van Houten Candybars hebt opgesmuld bewaar dan de drie wikkels goed en stuur die met de kleurplaat in een enveloppe (25 ct. postzegel plakken) naar Van Houten, Postbus 100, Weesp. Alle prijswinnaars krijgen bericht voor 31 juli. Inlichtingen na deze datum te verkrijgen bij Van Houten.

Knibbel, knabbel, knuisje wie schildert m'n candybarhuisje.



Pow Al Car use. lle.
ave JOY. er mond Ho

Dit is je wedstrijdformulier

je naam:

je adres:

je leeftijd: .... Stuur deze hele bladzijde in voor 30 juni 1970



DIT IS DE SLEUTEL VAN..?

Je hebt het al geraden: in de gele vakjes van deze kruiswoordpuzzel moet een bekende naam komen te staan. Daar gaat ie!...

Van links naar rechts:
1 IJzer. 5 Soort poeder. 6 Boom. 7. Kippeprodukt. 9 Slot. 12 Onbekende. 13 Daar. 14 Uitroep van spijt. 15 Gespannen. 17 Oude maat. 18 Ieder. 20 Smalle strook. 22 Zuil.



Van boven naar beneden:
1 Voornaam. 2 Stapel stenen. 3 Gebergte. 4 Aankomend (afk.). 8 Droombeeld. 10 Kleurstof. 11 Jongensnaam. 15 Achternaam bij 1. 16 Schavuit. 19 Jongensnaam. 21 Rivier in Italie.

4 dingen kloppen er op dit plaatje helemaal niet. Weet je welke?



OPLOSSINGEN VAN DE VORIGE PIEKERPRAAT

De oudste is Phil, dan volgt Dizzy, daarna Archibald en vervolgens Grenadine. Rebus: Wie A zegt moet B zeggen, Wie SJORS zegt moet SJIMMIE zeggen.

ROELRAP van de panters



TIJDENS EEN TOURNEE VAN "DE PANTERS" DOOR MEXICO GEBEUREN ER RARE DINGEN. RINI BOONEN DENKT DAT HIJ VERVLOEKT IS DOOR AZTEKENGODEN EN VERDWIJNT PLOTSELING; ENE PROFESSOR GLYNN, DIE DE ZAAK WIL ONDERZOEKEN, VERDWIJNT EVENEENS SPOORLOOS. INTUSSEN SPELEN "DE PANTERS" TEGEN CHÂTEAUVILLE RACING MET DE, VOORAL BIJ CORNERS, GEVAARLIJKE PIERRE BLANCH...



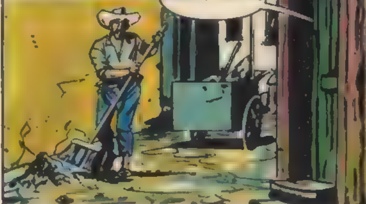





ROEL GEEFT DE MOED NIET OP. HIJ LEIDT AANVAL NA AANVAL.
FREDDIE KAN DOORBREKEN!


DAT IS EEN KANS!


PRACHTIG SCHOT, FREDDIE!
JA, MAAR OOK EEN MOOIE VOORZET!


INTUSSEN HOORT EEN STRAATVEGER IN EEN ACHTERBUURT ZWAKKE KRETEN...!
HELP! HELP!


HIJ BREEKT EEN DEUR OPEN.!
IK DACHT DAT ER NOOIT IEMAND ZOU KOMEN. IK MOET NAAR HET VOETBALSTADION, HET IS EEN KWESTIE VAN LEVEN EN DOOD!


TIJDENS DE RUST WORDT ROEL OPGEWACHT DOOR DE COMMISSARIS VAN POLITIE.
GOED NIEUWS, SEÑOR RAP. PROFESSOR GLYNN IS TERECHT.
EN RINI BOONEN?
DIE IS NOG STEEDS SPOORLOOS!


TOEN JE MIJ DIE SCHERF LIET ZIEN, WIST IK DAT HET VAN EEN TOT NOG TOE ONBEKENDE PLAATS KWAM. IK MAAKTE MIJ ZORGEN!
DIE PLAATSEN ZIJN BIJ DE WET BESCHERMD. ALS ER EEN GEVONDEN IS, MOET DAT GEMELD WORDEN.
WAAROM?


ALS ZO'N PLAATS ONDERSTEBOVEN WORDT GEHAALD, VOOR DE EXPERTS ER GEWEEST ZIJN, KUNNEN ER BELANGRIJKE HISTORISCHE AANWIJZINGEN VERDWIJNEN!


MAAR ER ZIJN VERZAMELAARS DIE ZULKE HOGE PRIJZEN BIEDEN, DAT SOMMIGEN HET RISICO VAN EEN ZWARE BOETE NEMEN!
ER IS DUS WAARSCHIJNLIJK IEMAND MET ZO'N WINSTGEVEND ZAAKJE BEZIG! DAAROM WILDEN ZE ONS AFSCHRIKKEN.

DE TWEEDE HELFT BEGINT.

TEGEN DE TIJD DAT DE WEDSTRIJD AFGELOPEN IS, HEBBEN WIJ WEL EEN PLAN BEDACHT.

WE MOETEN AANVALLEN! WE MOETEN MINSTENS NOG ÉÉN DOELPUNT MAKEN!

"DE PANTERS" ZIJN VOORTDUREND IN HET OFFENSIEF.

DAT HAD 'M MOETEN ZIJN!

VROUWE FORTUNA IS OP DE HAND VAN RACING.

"DE PANTERS" HEBBEN GEEN GELUK!

OOK DAT NOG! DIE MAN HAALT DE BAL VAN DE DOELLIJN!

MAAR IN DE LAATSTE SECONDEN VAN DE WEDSTRIJD KRIJGEN "DE PANTERS" LOON NAAR WERKEN.

EINDELIJK! ROEL HEEFT ER 2-1 VAN GEMAAKT!

NU GAAT DE FINALE TUSSEN ONS EN NACIONAL!

TERUG IN DE KLEEDKAMER...

WIJ GOKKEN EROP DAT SEÑOR BOONEN IS TERUGGEGAAN NAAR DE PLEK WAAR ALLE MOEILIJKHEDEN BEGONNEN ZIJN. WE GAAN ER MET HELIKOPTERS OP AF!

WIJ GAAN MEE!

DE COMMISSARIS HEEFT GOED GEGOKT.

IK HEB DIE STEEN HIERVANDAAN GEHAALD! IK WILDE ER GEEN KWAAD MEE DOEN. ALS WE HEM NU TERUGLEGGEN...

ALS WIJ GEWETEN HADDEN, DAT U ONS HIERVOOR HAD GEHUURD, WAREN WIJ NIET MEEGEGAAN!

WE DURVEN ER NIET AAN TE KOMEN!

PLOTSELING...

DOOD HEM! HIJ MAG HET GEHEIM VAN DEZE HEILIGE PLAATS NIET VERRADEN!

WORDT VERVOLGD

JOHAN en PIRREWIET

Pirrewiet heeft een fluit waarmee hij iedereen kan laten dansen. Hij krijgt ruzie met een grote kerel en.





















de fluit met 6 smurfen













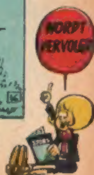












SJORS EN SJIMMIE

Sjors en Sjimmie verlaten stiekem het eiland om de echte heer van Schiermeeuwen-oog te zoeken.











